

La Oficina de las Naciones Unidas contra la Droga y el Delito (UNODC), en colaboración con la Universidad Mayor de San Andrés te invitan a participar en la:

HACKATHON “Educación para la Justicia”



The poster features a central illustration of a person's hands holding a video game controller, surrounded by various icons representing education, law, and technology. The background is a grid pattern. At the top left, there are logos for the University of San Andrés and 'education for justice'. At the top right, a yellow box contains the text: 'Participantes Jóvenes de 13 a 18 años' and 'Participantes mentores hasta 26 años'. The word 'HACKATHON' is written in large, bold, teal letters across the middle. Below the illustration, there is a yellow box with event details: 'Fecha: 1 al 3 de septiembre 2017', 'Lugar: Biblioteca Central (Monoblock) Universidad Mayor de San Andrés', and 'Inscripciones: Hasta el 27 de agosto 2017 El registro es de manera individual.' At the bottom left is the UNODC logo, and at the bottom right is the logo for 'La Organización Promover una Cultura de Legalidad'.

Participantes Jóvenes de
13 a 18 años
Participantes mentores hasta 26 años

HACKATHON

Fecha: 1 al 3 de septiembre 2017

Lugar: Biblioteca Central (Monoblock)
Universidad Mayor de San Andrés

Inscripciones: Hasta el 27 de agosto 2017
El registro es de manera individual.

UNODC
Oficina de las Naciones Unidas
contra la Droga y el Delito

La Organización
Promover
una Cultura
de Legalidad

El objetivo de la Hackathon es que jóvenes de varias partes del mundo desarrollen juegos educativos dirigidos a jóvenes de la misma edad, en temas relacionados con los mandatos de la UNODC como la prevención del crimen en todas sus formas: lucha contra la corrupción, trata y tráfico de personas, tráfico de fauna y flora, tráfico de armas, violencia, terrorismo, entre otros.

En resumen, la idea es enseñar a otros jóvenes cómo ser un(a) buen(a) ciudadano(a): evitando involucrarse en actividades criminales, previniendo convertirse en víctima del crimen, cumpliendo la ley y fomentando el respeto por el estado de derecho.

¿De qué se trata?

¡Lo más importante es tu creatividad! Los juegos pueden ser online u offline, basados en la web o móviles, para uno o varios jugadores... pero no olvides que el objetivo es enseñar algo al jugador, y hacerlo lo más atractivo posible. Apóyate en preguntas como '¿qué es ese crimen?', '¿por qué es malo y dañino para la comunidad?', '¿por qué es importante evitar esa actividad delictiva?', '¿qué hacer para luchar contra ese crimen?'

¿Quiénes participan?

El juego será desarrollado en grupos de máximo 5 personas compuestos por:

- a) Jóvenes participantes de 13 a 18 años con conocimientos básicos en programación. No necesitas ser un experto – lo más importante son tus ideas para animar a otros(as) jóvenes a evitar involucrarse en actividades delictivas.
- b) Jóvenes mentores de hasta 26 años, idealmente universitarios, quienes apoyarán a los(as) participantes jóvenes en el desarrollo del videojuego.

Los grupos se conformarán el día de inauguración del evento y tendrán 2 días y medio para desarrollar su juego. Además de los mentores universitarios, otros mentores profesionales acompañarán a los equipos en los temas técnicos y conceptuales.

¿Por qué participar?

La Oficina de Naciones Unidas contra la Droga y el Delito (UNODC) está desarrollando estas *Hackathones* en todo el mundo. ¡Bolivia es el único país latinoamericano en participar! Las ideas de estas *Hackathones* servirán para ayudar a UNODC y a sus Estados Miembros a combatir de manera más efectiva el crimen juvenil.

Todos(as) los(as) participantes (jóvenes y mentores) recibirán un kit de "Educación para la Justicia" y su participación será certificada por Naciones Unidas. Los tres primeros puestos recibirán un certificado especial y serán reconocidos en las plataformas web y sociales de "Educación para la Justicia" a nivel global; incluso podrán grabar una entrevista especial en la Radio Mundial de Naciones Unidas ¡Otras sorpresas también te esperan!

¿Cómo inscribirme?

Las inscripciones son individuales y no tienen ningún costo ¡Registra tu candidatura en el formulario al final de esta página hasta el domingo 27 de agosto! Debido al número limitado de participantes, seleccionaremos a los mejores candidatos... ¡uno(a) de ellos(as) puedes ser tú! Los resultados serán comunicados el día martes 29 de agosto.

Para inscribirte, haz click en este [link](#)

¿Cuándo será la Hackathon?

La *Hackathon* iniciará el viernes 01 de Septiembre y concluirá el domingo 03 de septiembre en los siguientes horarios:

Viernes: 17:00 a 22:00

Sábado: 09:00 a 22:00

Domingo: 09:00 a 20:00

Los/las participantes deberán participar en la totalidad del evento y traer su propia computadora. Todas las comidas correspondientes (refrigerios, almuerzo, cena) serán proporcionadas por UNODC.

¿Dónde?

En la Biblioteca Central del Monoblock de la UMSA

(Av. Villazón N° 1995, Plaza del Bicentenario – Zona Central.)

Mayor información:

Sra. Gloria Aguilar

(gloag7@gmail.com)

Teléfono: 7 729 3274